

CAMP D'ÉTÉ

BP À BROWNSEA

Du 24 juin 2009 au 27 juin 2009

MARIE SOLEIL FERA

(patrouille « loutres de mer (alias « corbeaux »)

LE DESSIN

Troupe les Inséparables

7^e St-Esprit

District : Sud-Ouest

TABLE DES MATIÈRES

CAMP D'ÉTÉ	1
BP À BROWNSSEA	1
TABLE DES MATIÈRES	2
IDENTIFICATION DE L'UNITÉ ET INFORMATION SUR LE CAMP	3
NUMÉROS DE TÉLÉPHONE URGENCE :	3
Ambulance, feu, police	3
Centre Anti-Poison.....	3
Info santé.....	3
VCPREF	4
TRAJET ET TRANSPORT	5
MODE DE TRANSPORT	6
Liste des campeurs et campeuses	6
Liste des effets des jeunes	8
Liste du matériel de l'unité	9
CHAQUE PATROUILLE DOIT AVOIR;	9
MATÉRIEL DE L'UNITÉ	10
MENU DÉTAILLÉ	11
LISTE D'ÉPICERIE	12
LISTE DE NOURRITURE/PLATS QUI SERONT PRÉPARÉS AVANT LE CAMP (PARENTS, JEUNES ET AUTRES BÉNÉVOLES VOULANT FAIRE UNE BA ☺) :	13
EXPLICATION DU THÈME	14
CHANT THÈME	15
BUTS DU SCOUTISME	16
VIE SPIRITUEL	16
GRILLE SYNTHÈSE D'ACTIVITÉS	17
GRILLE HORAIRE DÉTAILLÉ	17
MARDI LE 23 JUIN	17
MERCREDI, LE 24 JUIN.....	17
JEUDI, LE 25 JUIN.....	18
VENDREDI, LE 26 JUIN	19
SAMEDI, LE 27 JUIN.....	19
ACTIVITÉS D'ÉQUIPE AU CAMP	20
Liste d'activités en cas de pluie	21
RÈGLEMENTS DE L'UNITÉ AU CAMP	21
RÈGLES DE VIE	21
CHARTRE	22
RÉPARTITION DES TÂCHES D'ÉQUIPE (JEUNES)	22
AVANT LE CAMP	22
TÂCHES DES ÉCLAIREURS AU CAMP	22
HORAIRE POUR LES TÂCHES :.....	23
RÉPARTITION DES TÂCHES (ADULTES)	23
SYSTÈME D'ÉMULATION	24
FRÉQUENCE ET MOYEN D'ÉVALUATION	24
SÉCURITÉ AU CAMP ET SIGNAUX CONVENTIONNELS QUI SERONT UTILISÉS LORS DU CAMP	25
BUDGET	26
CÉRÉMONIALS ET TRADITIONS	26

IDENTIFICATION DE L'UNITÉ ET INFORMATION SUR LE CAMP

L'unité 7^{ième} St-Esprit, troupe « Les Inséparables », demande l'autorisation de camper du 24 au 27 juin 2009 - soit pendant une période de 4 jours et 3 nuits.

Endroit: Powerscourt - Camp Dunn Memorial - Chemin Concession Elgin Québec
Tél: 450-825-2656

Distance de Valleyfield: .44 minutes – 35 km

Avez-vous la permission d'abattre des arbres: non
Avez-vous la permission de faire des feux: oui
Avez-vous prévu la disposition des déchets: oui

Centre Hospitalier: Centre Médical Huntingdon

72a Rue Châteauguay RR3 Huntingdon
450-264-6101

Hôpital Barrie Mémorial

28, Rue Gale, Ormstown, QC - 450-829-2321.

NUMÉROS DE TÉLÉPHONE URGENCE :

AMBULANCE, FEU, POLICE

9-1-1

CENTRE ANTIPOISON

1 800 463-5060

INFO SANTÉ

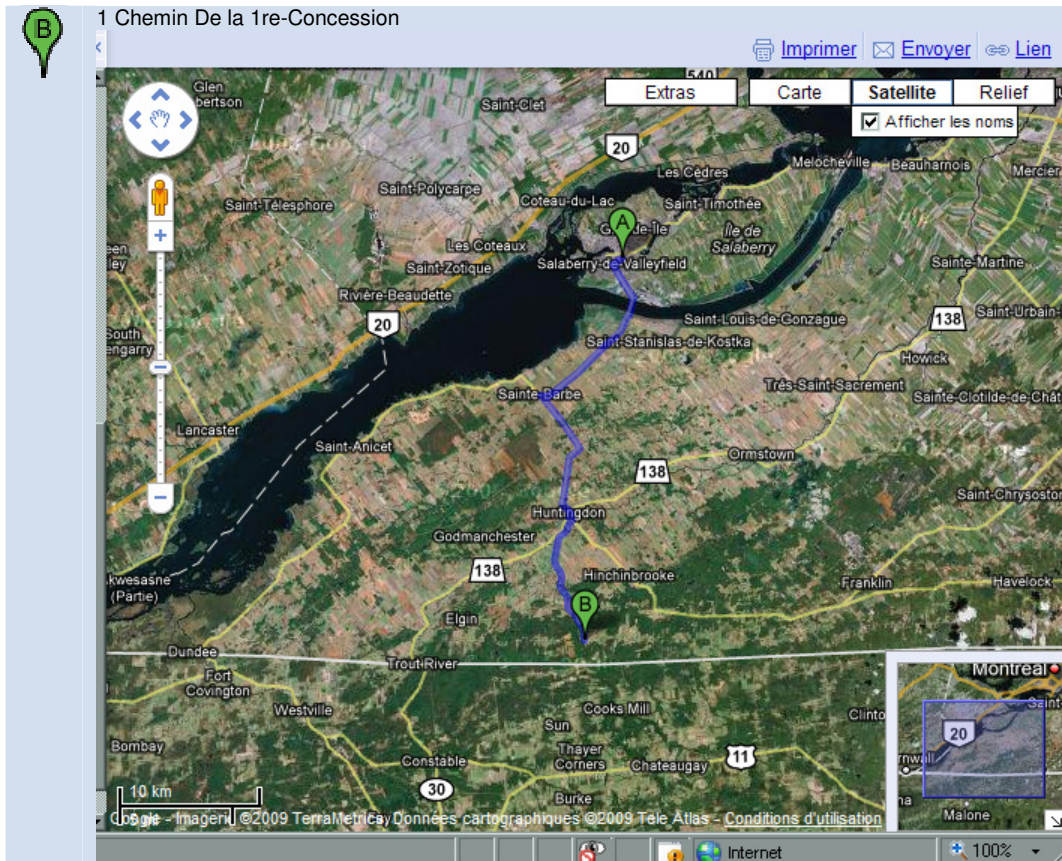
1-866-411-3588

Étapes	Explication
Voulu	La troupe a voulu avoir un camp d'été
Choisi	Parmi les endroits proposés pour le camp d'été, la troupe avait suggéré Powerscourt. Vu l'immense popularité des camps rustiques de type « 24-heures » la troupe voulait vivre un tel camp rustique, mais de plus grande envergure (construction de lit, table à feu, table pour manger et radeau etc..). Chaque patrouille a présenté son grand projet et il y a eu consensus sur BP à BROWNSEA.
Préparer	<p>Durant les semaines précédentes les éclaireurs ont préparé les activités du camp. Ils ont préparé des repères et des missions afin de s'organiser et de se préparer au camp.</p> <p>MISSIONS :</p> <p>Les lynx (alias loups) préparent nos sujets pour nos discussions « spiritualité » et révisent la liste des effets personnels que les éclaireurs doivent apporter en camp.</p> <p>Les mammoths (alias courlis) préparent les jeux et révisent nos règlements en camp.</p> <p>Les hérissons (alias taureaux) préparent les menus et préparent la liste des activités en cas de pluie.</p> <p>Les loutres (alias corbeaux) préparent la page couverture et l'explication du thème et révisent la liste des effets de l'unité à apporter en camp.</p>
Réaliser	Du 24 juin au 27 juin 2009, les éclaireurs réaliseront ce camp au meilleur de leurs capacités.
Évaluer	Les retours de chaque journée lors des bivouacs et l'évaluation finale en troupe nous permettront d'évaluer comment les éclaireurs et chefs de troupe ont vécu les activités et le camp.
Fêter	Par un grand-boom, les éclaireurs fêteront convenablement leurs accomplissements du camp d'été avec les parents lors du retour du camp au local scout (buffet préparé par les parents ---- ou pizza commandée pour la troupe et leurs parents au local) – à décider.

TRAJET ET TRANSPORT

120 Rue Salaberry Salaberry-de-Valleyfield, QC

1. Aller en direction sud-ouest sur Rue Salaberry vers Rue Viau	0,8 km
2. Tourner à gauche sur Chemin Larocque	3,1 km
3. Continuer sur Route 132/Route 201 Continuer de suivre Route 132	9,9 km
4. Tourner complètement à gauche sur Montée Du Lac	2,6 km
5. Continuer sur Chemin Ste-Barbe	2,0 km
6. Tourner légèrement à droite pour continuer sur Chemin Ste-Barbe	0,4 km
7. Tourner légèrement à droite sur Chemin New Erin	4,1 km
8. Tourner à gauche sur Rue F.-Cleyn	1,0 km
9. Tourner à droite sur Rue Châteauguay	0,3 km
10. Tourner à gauche sur Rue Henderson	0,4 km
11. Tourner à droite sur Chemin Fairview	0,6 km
12. Continuer sur Chemin D'Athelstan	5,7 km
13. Continuer sur Chemin Powerscourt	3,7 km
14. Tourner à gauche sur Chemin De la 1re-Concession	5 m



LISTE DES EFFETS DES JEUNES

O = obligatoire F=facultatif

QTE	O/F	MATÉRIEL		QTE	O/F	MATÉRIEL
1	O	Carte d'assurance maladie + médicament & posologie (formulaire médicaments)		1	O	Uniforme scout complet (doit être porté à l'arrivée et au départ)
1	O	Lunch pour le mercredi midi		1	O	Peignes et brosse à cheveux
1	O	Sois prêt		1	O	Petite serviette pour la toilette et débarbouillette
1	O	Carnet de chant		1	O	Savon et shampoing biodégradables (ex. à la citronnelle)
1	O	Matelas de sol		1	O	Brosse à dents et dentifrice
1	O	Sac de couchage		1	O	Crème solaire
1	O	Gamelle de qualité		1	O	Chasse moustiques
1	O	Ustensiles		1	O	Gants de travail
1	F	Poncho de camp (mante de feu)		1	F	Lunette de soleil
7	O	Sous-vêtements		1	O	Petit sac à dos
4	O	Shorts		1	O	Petit banc à 3 pattes ou chaise
2 à 3	O	Pantalons longs (pas de jeans)		2	O	Linge à vaisselle
7	O	T-shirts (couleurs pâle – pas de rouge)		1	O	Canif

2	O	Chandails chauds, dont un polar	/	1	F	Caméra
7	O	Paires de bas	/	1	O	Gourde
1	O	Coupe-vent	/	1	F	Jeu sans pile (ex : cartes, livre)
1	O	Imperméable avec le pantalon	/	X	O	Matériel pour missions ou pour repère
1	O	Souliers ou bottes de marche	/	1	F	Petit oreiller
1	O	Paire d'espadrilles	/	1	O	Sandales ou vieux souliers pour aller dans la rivière
1	O	Bottes de pluie	/			
1	O	Casquette ou chapeau	/			
1	O	Maillot de bain et serviette	/			
1	O	Pyjama	/			
X	O	Feuille de Missions	/			
			/			

LISTE DU MATÉRIEL DE L'UNITÉ

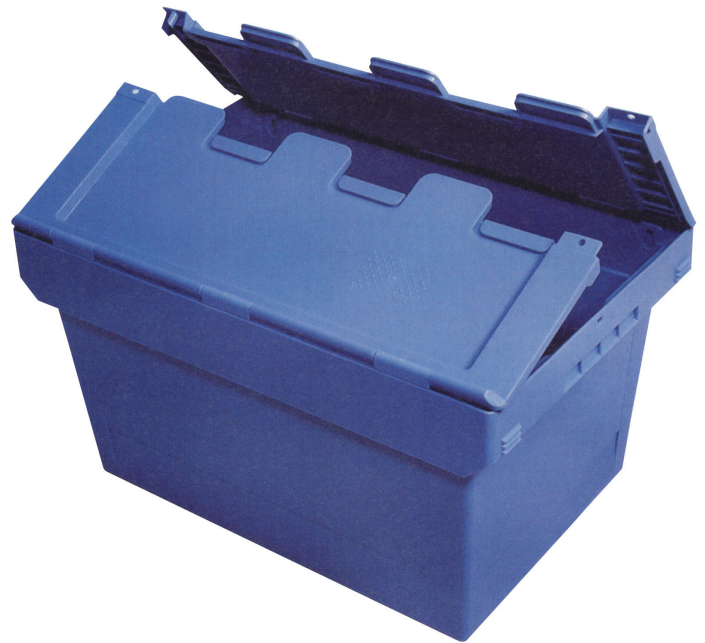
CHAQUE PATROUILLE DOIT AVOIR;

- 1 poêle au propane à 2 ronds (pour deux patrouilles)
- 1 sciote (+ 1 lame de rechange)
- 1 ciseau à bois
- 1 poêle à frire ou plaque (pour deux patrouilles)
- 2 marmites (grande, moyenne pour deux patrouilles)
- 1 set d'ustensile pour 6
- 1 set d'ustensile de cuisson (pour deux patrouilles)
- 1 set de grandes assiettes, de petites assiettes, de bols et verres pour 4 ou 5 personnes
- 1 passoire (pour deux patrouilles)
- 1 pot à jus
- 1 bol à salade
- Poignées (mitaines)

- Sel et poivre
- 1 éponge à récurer, 1 chiffon J, 1 SOS
- 1 bouteille de savon à vaisselle (pour deux patrouilles)
- 2 bacs à vaisselle
- 1 papier d'aluminium, 1 papier saran, 1 rouleau d'essuies tout
- 12 sacs d'épicerie (pour les vidanges)
- 1 nappe de plastique
- 1 boîte d'allumettes
- 6 buchettes
- 1 lanterne à lampion et lampions (6)
- 1 rouleau de corde à brêlage

MATÉRIEL DE L'UNITÉ

- Papier toilette
- Purell
- Ballons, frisbee
- Calomine (lotion)
- Pêle ronde
- 35 bâches bleues
- Fiche santé et autorisation de camp
- 1 hache, 1 masse
- 1 rouleau de corde à brêlage
- Jeu de loup-garou, jeu de cartes (en cas de pluie)
- Livre de formation sur le secourisme (en cas de pluie)
- Trousse de premiers soins
- Trousses de premiers soins d'expédition
- 1 paquet de serviettes humides
- Papier mouchoir
- 1 petite boîte de sacs à ordures
- 5 ou 6 glacières
- Drapeau d'unité
- 1 corne d'appel
- 6 à 8 boussoles
- gros barils d'olives (pour course radeau)
- 1 réchaud d'expédition Coleman
- 3 fanaux (poches)
- 12 bonbonnes de propane
- 8 Tentes en cas de pluie
- Livres d'identification des oiseaux, arbres et insectes
- Épingles à linge
- Extincteur
- Récipients d'eau vide
- Petit balai
- Chaux
- Cruche orange
- Cafetière
- Bois de chauffage



MENU DÉTAILLÉ

	Mercredi 24 juin	Jeudi 25 juin	Vendredi 26 juin	Samedi 27 juin
Déjeuner	Les scouts déjeunent avant de partir	<ul style="list-style-type: none"> • Œufs • Saucisses • Toasts • Fruits • Jus et lait 	<ul style="list-style-type: none"> • Céréales • Toasts • Fruits • Lait / jus 	<ul style="list-style-type: none"> • Toasts • Muffins • Fruits • Lait / jus
Dîner	<ul style="list-style-type: none"> • Lunch apporté par les scouts (sandwich) 	(sac à lunch) <ul style="list-style-type: none"> • Sous marins – trois viandes, laitue, fromage • Brownies • Fruits • Boîte à jus 	<ul style="list-style-type: none"> • Soupe poulet et nouilles • « Grilled cheese » en papillote • Trempette et légumes • Jus • Pouding 	<ul style="list-style-type: none"> • Poulet cordon bleu • Crudités et trempette • Jus • Compote de pommes • Biscuits
Coll.	<ul style="list-style-type: none"> • Fruits • barres tendres • Fromage 	<ul style="list-style-type: none"> • Fruits • Barres tendres • Fromage 	<ul style="list-style-type: none"> • Fruits • Barres tendres • Fromage 	<ul style="list-style-type: none"> • Fruits • Barres tendres • Fromage
Souper	<ul style="list-style-type: none"> • Casserole de poulet • Salade de macaroni • Fleurettes de brocoli • Cup cakes 	<ul style="list-style-type: none"> • Spaghetti avec sauce à la viande • Salade de chou • Pains • Salade césar • biscuits • Lait et jus 	<ul style="list-style-type: none"> • Fajitas – bœuf • « Beans » • Salade verte avec tomates • Gâteau 	<ul style="list-style-type: none"> • À Valleyfield • Buffet préparé par les parents ou pizza commandée au local ou??? À décider. (pour fêter nos réussites)
Coll.	<ul style="list-style-type: none"> • chocolat chaud • biscuits maison 	<ul style="list-style-type: none"> • Jus • Rice crispies 	<ul style="list-style-type: none"> • Chocolat chaud • biscuits maison 	



LISTE D'ÉPICERIE

Légumes /Fruits:	Condiments
<input type="checkbox"/> Carottes (12 petits sacs)	<input type="checkbox"/> Moutarde <input type="checkbox"/> sel
<input type="checkbox"/> Concombre (12)	<input type="checkbox"/> Relish <input type="checkbox"/> poivre
<input type="checkbox"/> Brocoli (2)	<input type="checkbox"/> Ketchup
<input type="checkbox"/> chou-fleur (2)	Produits laitiers
<input type="checkbox"/> Céleri (1)	<input type="checkbox"/> Lait 2l (10)
<input type="checkbox"/> Tomate (5)	<input type="checkbox"/> Fromage 3 kg
<input type="checkbox"/> Chou (salade)	<input type="checkbox"/> Margarine 2X500ml
<input type="checkbox"/> Laitue (2 têtes)	<input type="checkbox"/> Œuf (4 douzaines)
<input type="checkbox"/> Piment vert (3)	
<input type="checkbox"/> Piment rouge (3)	Pain et céréales
<input type="checkbox"/> Melon d'eau	<input type="checkbox"/> Macaroni (5 lbs)
<input type="checkbox"/> Melon miel (4)	<input type="checkbox"/> Pain blanc et brun (20)
<input type="checkbox"/> Cantaloup (4)	<input type="checkbox"/> petits pains pour accompagner spaghetti (20)
<input type="checkbox"/> Bananes (12)	<input type="checkbox"/> Croissants (48 petits)
<input type="checkbox"/> Oranges (36)	<input type="checkbox"/> tortillas pour sandwichs et pour fajitas (24 de chaque)
<input type="checkbox"/> Pommes (20)	<input type="checkbox"/> Céréale (4 boîtes)
	<input type="checkbox"/> Spaghetti (pâtes sèches – 5lbs)
Collation/Dessert	
<input type="checkbox"/> Biscuit Goglu (Collation du soir)	Viande
<input type="checkbox"/> Compote de pommes (24)	<input type="checkbox"/> jambon et autres viandes froides
<input type="checkbox"/> Pouding en tube à la vanille (24)	<input type="checkbox"/> poulet pour casserole (6 lbs)
<input type="checkbox"/> Pouding en tube au chocolat (24)	<input type="checkbox"/> poulet pour cordon bleu (6 lbs)
<input type="checkbox"/> Barres tendres (40)	<input type="checkbox"/> Sauce spaghetti avec steak haché (6 lbs)
<input type="checkbox"/> Guimauve (3 sacs)	<input type="checkbox"/> Saucisses de déjeuner (3 par personne approx 70)
Conserves	
<input type="checkbox"/> fèves au lard (4) Clark à l'ancienne	Jus/breuvage
<input type="checkbox"/> petits pois	<input type="checkbox"/> Jus d'orange (15 cannes)
<input type="checkbox"/> mais	<input type="checkbox"/> Jus de fruits (15 cannes)
	<input type="checkbox"/> Boîte à boire (4 X 7)
Soupe	<input type="checkbox"/> Thé glacé (en poudre)
<input type="checkbox"/> Soupe poulet et nouille – 5 litres	<input type="checkbox"/> Poudre pour chocolat chaud (50 sachets)
<input type="checkbox"/> Soupe aux légumes Lipton – 5 litres	<input type="checkbox"/> Jus V8 (3 x 7)
	<input type="checkbox"/> 8 x 18L

LISTE DE NOURRITURE/PLATS QUI SERONT PRÉPARÉS AVANT LE CAMP (PARENTS, JEUNES ET AUTRES BÉNÉVOLES VOULANT FAIRE UNE BA 😊) :

Nom	Déjeuner	Jour
Julie B. avec Samuel G.	30 muffins aux pommes 😊	27 juin
Victoria S. avec Victor SG et Diego SG	Saucisses	25 juin
Nom	Plat principal (pour 24 personnes)	Jour
Denise L. avec Julien L.	Casserole de poulet	24 juin
Lucie L. – directrice sur le CG et amie de la troupe 😊	Sauce Spaghetti à la viande	25 juin
Karina G. avec Marjo et Aurélie	Viande à fajitas (bœuf ou porc)	26 juin
Marie-Claude et Charles-Antoine	Salade de macaroni (ne pas congeler – svp apporter au camp avec votre jeune le 24 juin)	24 juin
Marie-Claude et Charles-Antoine	Poulet cordon bleu (ou autre plat principale)	27 juin
Marie-Claude et Charles-Antoine	Salade de chou (ne pas congeler – svp apporter au camp avec votre jeune le 24 juin)	25 juin
Caroline J. et Henan G.	Crudités et trempette (ne pas congeler – svp apporter au camp avec votre jeune le 24 juin)	26 et 27 juin
Nom	Dessert/collations (pour 24 personnes)	Jour
Marie-Claude et Charles-Antoine	Gâteau	26 juin
Julie B. avec Samuel G.	Galettes	24 juin
Julie B. avec Samuel G.	Biscuits	25 juin
Caroline J. et Henan G.	Biscuits	26 juin
Karina G. avec Marjo et Aurélie	Biscuits	27 juin
Marie-Claude et Charles-Antoine	Rice-Crispies	25 juin
Caroline J. et Henan G.	Brownies	25 juin
Marie-Claude et Charles-Antoine	Cup cakes	24 juin

EXPLICATION DU THÈME



Le 29 juillet 1907, le général Baden-Powell, son neveu Donald, et quelques jeunes Londoniens embarquaient à Poole, à destination de l'île de Brownsea.

BP écrira à propos du choix de Brownsea : «Je tenais absolument à m'éloigner des curieux, des reporters et autre "vermine", à un endroit où je pourrais mener mon expérience sans interruption.»

Des journalistes parviendront tout de même à s'informer de l'existence du camp, au point que Baden-Powell dut écrire de Brownsea au Daily Mirror, en promettant de les informer des résultats de l'expérience.

La troupe a décidé de revivre Brownsea. Notre patrouille « loutres de mer » est devenue les « les corbeaux », « les mammouths » sont devenus « les courlis », « les lynx » sont devenus « les loups » et nos « hérissons » sont maintenant « les taureaux ». Chaque patrouille a adapté son cri de ralliement en conséquence :

Les corbeaux : On est haut, on est bas, on est Powell – crawww crawww crawww

Les courlis : Brownsea? ON Y EST! – courlis courlis couris!

Les loups : Full Powell – HAOUUUUUU (cri du loup)

Les taureaux : Be Prepared – HMMPPPPFFFFFF, HMMMPPPPFFFF (grattent le sol avec leur 'pattes')

Dégénération – version scout

composée par Alain Morisset, animateur pionnier au 33e groupe de Candiac - La Prairie adapté un tant soit peu par le 7^e groupe ☺

Ton arrière-arrière grand-père il a fondé l'mouvement scout
ton arrière grand-père il a dév'loppé les scouts
et pis ton grand-père lui aussi est dev'nu scout
pis ton père un beau jour est devenu animateur
et pis toé mon p'tit gars t'es devenu un p'tit castor
dans ta p'tite colonie, tu te vois comme un louveteau
Par la suite, tu verras une troupe d'Éclaireurs
et tu rêves la nuit d'être un jour un pionnier..

Ton arrière-arrière grand-père on le surnommait B.P.
ton arrière grand-père il en parlait avec fierté
et pis ton grand-père , miracle, y est devenu Pionnier
ton père était motivé, il est allé chez les aînés.
et pis toé p'tite jeunesse tu suis la voie de tes ancêtres
pas moyen d'passer un jour sans accomplir une B.A.
Toujours prêt, de notre mieux, pour la communauté
tu lis les écrits les écrits de BP

Tes arrières-arrières grands-parents y savaient comment fêter
tes arrières grands-parents ça swinguait fort aux Jamborees
et pis tes grands-parents y ont connus l'époque B.P.
tes parents c'étaient des scouts, c'es là qui se sont rencontrés
et pis toé mon ami qu'est-ce que tu fais de tes soirées
éteins donc ta T.V., faut pas rester encabanés
heureusement que dans la vie les scouts sont là pour tout changer
enfile ton plus beau foulard..... celui du 7e St-Esprit!

BUTS DU SCOUTISME

Domaine de développement					Activités	Éléments essentiels						
Physique	Intellectuel	Spirituel	Affectif	Social		Loi et promesse	Cadre symbolique	Progression personnelle	Nature	Relation éducative	Éducation par l'action	Système d'équipe
				X	Épicerie					X	X	X
	X		X	X	Préparation des repas			X		X	X	X
x				x	Préparation avant le départ et rangement dès notre retour des coffres de patrouille – vaisselle, outils, etc..		x				x	x
X				X	Transport du matériel			X		X		X
X				X	Jeu obstacles 'style armée' (grand jeu)				X		X	X
X					Jeu les journalistes du DAILY TELEGRAPH battent en retraite			X	X		X	X
X	X			X	Construction et course de radeaux			X			X	
X	X			X	Construction d'installations aux camps			X			X	X
	X	X	X	X	Bivouacs (3x)		X	X				X
X		X		X	Excursion en Kayak		X		X		X	X
		X	X	X	Réflexions: pensées du matin	X		X				
		X	X	X	Discussion : politique – la crise économique – les grands personnages et lieux historiques – les droits de l'homme – scoutisme – l'école et les personnalités de chacun : exemple les goûts et les activités (thèmes choisis par les lynx, alias les loups)	X			X	X		

VIE SPIRITUELLE

Tous les matins à tour de rôle chaque patrouille est responsable de nous annoncer deux 'pensées du jour'. Celles-ci doivent nous accompagner lors de notre journée. Nous prendrons le temps tous les soirs d'échanger sur des thèmes bien précis qui touchent la condition humaine. Les Lynx (alias les loups) ont choisi les thèmes et feront de la recherche avant de partir en camp pour être en mesure d'alimenter notre discussion.

GRILLE SYNTHÈSE D'ACTIVITÉS

JOUR	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
AVANT-MIDI	Arrivée et installations	Déjeuner Gymnastique, pensées du jour, préparation des lunchs	Déjeuner Gymnastique, pensées du jour, préparation du jeu obstacles	Déjeuner Gymnastique, pensées du jour, Jeu (journalistes)
APRÈS-MIDI	Lunch Continuer installations	Lunch Kayak et baignade	Lunch Jeu obstacles et radeaux et baignade	Lunch Démonter le camp, retour sur la journée et sur le camp
SOIRÉE	Souper Bivouac spiritualité et retour sur la journée	Souper Bivouac – spiritualité et retour sur la journée	Souper Bivouac – spiritualité et retour sur la journée	Souper Fête avec parents au local scout (à déterminer – pas confirmé)

GRILLE HORAIRE DÉTAILLÉE

MARDI LE 23 JUIN

Heure	Activité	Responsable
Mardi le 23 juin	Aller chercher remorque à 16h45 tel : 450-370-3474 (40\$ par jour)	Roch
Mardi le 23 juin à 19h00	(tous au local scout) Rassemblement Les jeunes aident à charger l'équipement dans la remorque Les jeunes apporteront leurs bagages avec eux (pas dans la remorque) Ils garderont leurs cartes d'assurance maladie avec eux. Ils doivent préparer un leur lunch pour le lendemain	

MERCREDI, LE 24 JUIN

Loi de la journée : Le scout est frère de tous		journalistes: Loutres/corbeaux
9h00	Arrivé et rassemblement à Powerscourt Note: Les jeunes doivent avoir mangé avant le départ	
9h15	pensées du jour par les loutres (alias les corbeaux) Explication des consignes de la journée À la découverte du site Décharger le matériel	
10h00	Montage du camp (en premier coin-dortoir, par la suite coin patrouille, coin maîtrise)	
12h00	Pause lunch	

13h00	Continuer installations	
18h30	Souper	
19h00	Continuer le montage du camp (finir coin patrouille)	
20h00	Temps libre	
20h30	Sketch par Samuel G (thème BP – Brownsea) – progression personnelle	
20h45	Bivouac, chants, jeux et sketches Le bois pour le bivouac est ramassé durant la journée. Les chants et les sketches doivent être préparés à l'avance. Chaque soir il y aura un cigalou et un maître du feu. (les loutres – alias Corbeaux)	LOUTRES (corbeaux)
22h00	Collation Évaluation de la journée Compte rendu de la journée sera fait par les loutres	
22h20	Coucher	
22h45	Couvre feu	

JEUDI, LE 25 JUIN

Loi de la journée : Le scout protège la vie EN CAS DE PLUIE LE 25 ET LE 26 SONT INTERCHANGEABLES		Journalistes : Loups(lynx)
Heure	Activité	Responsable
7h00	Lever	
7h10	Exercice (travailler repère sport)	
7h30	Rassemblement Pensées de la journée : lynx Déjeuner et Préparation des lunchs à apporter	
8h00	Se préparer pour la journée. Vérifier que tout est bien rangé. Si le temps est pluvieux, rentrer les affaires mises à sécher. Une inspection de tous les campements est faite chaque jour par la maîtrise.	
9h00	Départ sortie kayak --- contact : Ian Gill, Latitude 45 Nord Kayak Safari 866 664 0111 (W) 450 264 2809 (H) 450 567 4853 (C)	
12h00	Pause lunch (en kayak)	
15h00	Retour d'excursion Kayak (faire sa toilette, shampoing et savon biodégradable – en rivière) - jouer	
18h30	Souper - vaisselle	
19h30	Temps libre	
20h00	Évaluation de la journée Compte rendu de la journée sera fait par les Lynx	
20h30	Bivouac, chants, jeux et sketches Le bois pour le bivouac est ramassé durant la journée. Les chants et les sketches doivent être préparés à l'avance. Chaque soir il y aura un cigalou et un maître du feu. (les mammoths avec les lynx)	LYNX(LOUPS) MAMMOUTHS (COURLIS)
21h00	Collation	
22h30	Couvre feu	

VENDREDI, LE 26 JUIN

Loi de la journée : Le scout fait équipe		Journalistes : Mammouths
Heure	Activité	Responsable
7h30	Lever	
7h40	Exercice (repère sport)	
8h00	Rassemblement Pensées de la journée : Mammouths Déjeuner	
9h00	Se préparer pour la journée. Vérifier que tout est bien rangé. Si le temps est pluvieux, rentrer les affaires mises à sécher. Une inspection de tous les campements est faite chaque jour par la maîtrise.	
9h30	Préparation du grand jeu – Obstacles – style armée	
12h30	lunch	
13h30	Fin de construction jeu (obstacles)	
14h00	Obstacles – séries éliminatoires	
15h00	Début de la construction des radeaux: les plans ont été préparés par chaque patrouille.	
17h00	Courses radeaux	
18h30	Souper - vaisselle	
19h30	Toilette au bord de la rivière	
20h00	Bivouac, chants, jeux et sketches Le bois pour le bivouac est ramassé durant la journée. Les chants et les sketches doivent être préparés à l'avance. Chaque soir il y aura un cigalou et un maître du feu.	HÉRISSONS/TAUREAU X
21h30	Collation Évaluation de la journée Le compte rendu sera fait par Les Mammouths	
21h45	Coucher	
22h30	Couvre feu	

SAMEDI, LE 27 JUIN

Loi de la journée : Le scout fait tout de son mieux		Journalistes : Hérissons
Heure	Activité	Responsable
7h30	Lever	
7h40	Exercice (repère sport)	
8h00	Rassemblement Pensées de la journée : Hérissons Déjeuner	
9h00	Se préparer pour la journée. Vérifier que tout est bien rangé. Si le temps est pluvieux, rentrer les affaires mises à sécher. Une inspection de tous les campements est faite chaque jour par la maîtrise.	
9h30	Démonter	
12h00	Dîner	
13h00	Jeux (déjouer les journalistes et/ou autre)	
14h30	Évaluation de la journée Les hérissons nous livrent leur compte rendu	

15h00	Évaluation du camp – retour sur BP à Brownsea	
16h00	Les parents arrivent pour chercher les jeunes	
17h00	Au local scout pour décharger le matériel	
17h30	FIN DE L'ANNÉE SCOUTE	

ACTIVITÉS D'ÉQUIPE AU CAMP

Activité	Commentaires	Durée	Jour et heure	Mammouths	Lynx	Hérissons	Loutres de mer
Les journalistes battent en retraite/ autre jeu sur thème	Jeu en patrouilles	2 heures	Samedi à 9h30	x	x	x	x
Préparation des repas et vaisselle		2h	Tous les jours	X	X	X	X
Radeaux	chaque patrouille doit présenter le plan de son radeau: 5 barils d'olives, 8 2x3. + une bâche verte	2h	X	X	X	X	x
Construction – lits, coins patrouilles, aires communes	Martin montre technique à ceux qui ne se souviennent plus - Plan à faire + bois à couper	6h	x	x	x	x	x
course à obstacles	Construction des éléments pour la course – les mammouths délèguent et participent	2h	x	x	x	x	x
Bivouac	5 chansons, jeux, sketches, impro, 4 bans, etc	1h	Mercredi 21h00				X
Bivouac	5 chansons, jeux, sketches, impro, 4	1h	Jeudi		X		

	bans, etc		20h30				
Bivouac	10 chansons, jeux, sketches, impro, 6 bans, etc	2h	Vendredi 20h00	X		X	
Sortie Kayak	Toute la journée	À déter miner	Jeudi le 25 juin	x	x	x	x
Une pensée chaque matin	2 par patrouille pour une par jour (4 matins)	10 min.	Tous les jours à tour de rôle	X	X	X	X

LISTE D'ACTIVITÉS EN CAS DE PLUIE

Sous la marquise ou autre abri : Jeu de loup-garou, jeu de cartes, « tape sur la table », travailler le bois (bâtons de marche), techniques de secourisme

RÈGLEMENTS DE L'UNITÉ AU CAMP

RÈGLES DE VIE

- 1- On respecte la nature sous toutes ses formes;
 - On ne coupe pas le bois vivant;
 - On ne cause pas de pollution;
 - Aucune forme d'agression sur le milieu ne saurait être tolérée.
- 2- Les canifs, les scies, les haches ainsi que tous autres instruments doivent être manipulés avec précaution.
- 3- Il est strictement interdit de faire usage du combustible inflammable sans la supervision d'un chef.
- 4- On respecte les limites du terrain si on n'a pas la permission d'un chef.
- 5- Tous les articles de la charte de la troupe s'appliquent pendant le camp.
- 6- En tout temps, le respect d'autrui est de mise.
- 7- Donner son 100 % tout au long du camp.
- 8- On respecte le programme que l'on s'est donné.
- 9- Il faut éviter les jeux dangereux.
- 10- Respecter les heures de coucher (le couvre-feu est fixé à 23h)
- 11- On respecte les coins de patrouilles et celui des chefs et on y entre que lorsqu'on en a reçu la permission.
- 12- On quitte les lieux du campement uniquement lorsque ce dernier sera plus propre qu'à notre arrivée.
- 13- On respecte les aires « femmes » et les aires « hommes ».

CHARTE

Nous participons activement
Nous écoutons les consignes
Nous respectons notre uniforme
Nous respectons soi-même et les autres
Nous respectons le droit de parole et le droit d'écoute
Nous respectons l'environnement
Nous respectons le matériel

RÉPARTITION DES TÂCHES D'ÉQUIPE (JEUNES)

AVANT LE CAMP

Chaque patrouille doit, ensemble avec l'aide de l'animateur responsable de leur patrouille :





1. Préparer le matériel de la patrouille
2. Préparer et accepter les tâches sur les feuilles de mission.
3. Les SP devaient taper les missions à l'ordinateur.
4. Préparer le matériel nécessaire aux missions
5. Chaque jeune avec ses parents est responsable d'un dessert ou autre (voir liste)

TÂCHES DES ÉCLAIREURS AU CAMP

Chaque patrouille doit, ensemble avec l'aide de l'animateur responsable de leur patrouille :

1. Monter les lits
2. Installer le coin de patrouille (table de feu, table pour manger)
3. Installer les aires communes (coin bivouac, poubelles, latrines le cas échéant)
4. Garder le coin patrouille propre
5. Contribuer au bon fonctionnement du camp
6. Participer pleinement à la vie en patrouille et en troupe
7. Participer à la préparation des repas
8. Participer à la vaisselle
9. Participer aux corvées

HORAIRE POUR LES TÂCHES :

	LOUTRES (CORBEAUX) 	MAMMOUTHS (COURLIS) 	HÉRISSONS (TAUREAUX) 	LYNX (LOUPS) 
Propreté du site	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
Corvée bois	Jeudi	Vendredi	Samedi	Mercredi
Corvée d'eau	Vendredi	Samedi	Mercredi	Jeudi
Gérer les déchets recyclables Aller les porter	samedi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Corvée bécosse	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi

RÉPARTITION DES TÂCHES (ADULTES)

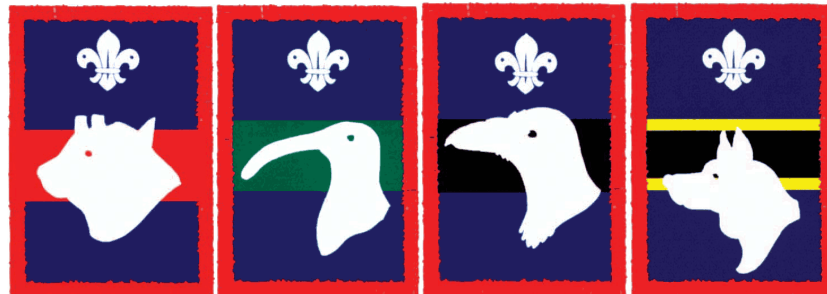
Le tableau suivant est divisé en trois parties selon la répartition temporelle de chaque tâche de la maîtrise.

	Avant	Pendant	Après
Victoria	<ul style="list-style-type: none"> Recherche de site appels. Réservation du terrain Traitement de texte. Préparer les feuilles de missions, répartition des tâches entre les jeunes 	<ul style="list-style-type: none"> Animation Supervision Encadrement des jeunes Responsable des Lynx 	<ul style="list-style-type: none"> Aller porter le matériel et le ranger avec les jeunes. Évaluation du camp en maîtrise.
Roch G.	<ul style="list-style-type: none"> Location de remorque Organisation du transport achat du bois achat de l'eau fabrication douche information chaud 	<ul style="list-style-type: none"> Supervision Aide technique Responsable des Loutres 	<ul style="list-style-type: none"> Aller porter le matériel et le ranger avec les jeunes.
Martin G.	<ul style="list-style-type: none"> Supervision de la préparation du matériel de la patrouille 	<ul style="list-style-type: none"> Progression (le 24 et 27) Supervision et aide technique (le 24 et le 27) 	<ul style="list-style-type: none"> Évaluation du camp en maîtrise. Aller porter le matériel et le ranger avec les jeunes.
Michel D.	<ul style="list-style-type: none"> Achat de matériel 	<ul style="list-style-type: none"> Supervision Aide technique 	<ul style="list-style-type: none"> Aller porter le matériel et le ranger

		<ul style="list-style-type: none"> Responsable des Mammouths 	avec les jeunes.
Marie-France D.		<ul style="list-style-type: none"> Animation des jeux et supervision Responsable des Hérissons 	<ul style="list-style-type: none"> Évaluation du camp en maîtrise. Aller porter le matériel et le ranger avec les jeunes. Aller porter le matériel et le ranger avec les jeunes.
Dominic L.	<ul style="list-style-type: none"> Supervision de la préparation du matériel de la patrouille 	<ul style="list-style-type: none"> Supervision et aide technique (le 24 et le 27) 	<ul style="list-style-type: none"> Évaluation du camp en maîtrise. Aller porter le matériel et le ranger avec les jeunes.

SYSTÈME D'ÉMULATION

Des badges pour la mante de feu :



Une image par jour – si l'éclaireur évalue qu'il a atteint les objectifs pour la journée.

FRÉQUENCE ET MOYEN D'ÉVALUATION

L'évaluation des éclaireurs, de la maîtrise et du bon fonctionnement du camp en général se fera avec les moyens décrits dans la liste ci-dessous. La fréquence : tous les jours.

- Parrainage: ➔ Suivi des éclaireurs par leur parrain respectif.
 - ➔ Suivi des défis personnels de progression.

- ➔ Suivi des objectifs de patrouille par leur parrain.
- Retour avant le coucher et avant le départ en troupe ou en patrouille:
 - ➔ Discussion sur l'implication, la participation, les objectifs personnels et de troupe ainsi que les difficultés rencontrées durant la journée.
- Rencontre de la maîtrise sur les heures de repas et après le couvre-feu.
- Rencontre de la maîtrise et des personnes impliquées au besoin.

SÉCURITÉ AU CAMP ET SIGNAUX CONVENTIONNELS QUI SERONT UTILISÉS LORS DU CAMP

Liste des signaux auditifs et ou visuels utilisés en cas d'urgence (baignade, évacuation, rassemblement d'urgence, etc.).

Que ce soit par sifflet (urgence) ou par corne (comme BP), s'assurer que tous les participants en connaissent la signification.

Limites du terrain

Visite des lieux avant la tenue du camp Visite des locaux à l'arrivée (sortie de secours, téléphone) Extincteur pour le bivouac Trousse de premiers soins - secourisme dans l'équipe

Signal d'urgence : SOS

Signal de rassemblement: 4 doubles petits coups.

(--/--/--/--)

Signal de rassemblement des chefs de patrouille: un long coup de sifflet suivi de trois petits coups.
(___)

Signal de rassemblement des seconds de patrouille: un long coup de sifflet suivi de deux petits coups. (___)

En kayak, ordre d'arrêter : deux longs coups de sifflet (___)

BUDGET

SORTIES (DÉPENSES)		
Nourriture	25 personnes	800 \$
Dodo (terrain)	1 \$ par campeur x 25	25 \$ x 3 = 75 \$
badges de camp	3 \$ x 25	75 \$
Location véhicules	essence et location remorque	400 \$
Divers		150 \$
Activités	Forfait kayak 450\$	450 \$
TOTAL DES SORTIES		1 875 \$
TOTAL DES ENTRÉES	Cotisation parents	450 \$
TOTAL NET		1 425 \$

CÉRÉMONIALS ET TRADITIONS

Montée et descente des couleurs, autres 'cérémonies' en rapport avec le thème du camp L'appel des jeunes avec la corne – cris selon les patrouilles présentes à Brownsea en 1907.